

Internet
Le Web
Les réseaux sociaux
Les données structurées et leur traitement
Localisation, cartographie et mobilité
Informatique embarquée et objets connectés
La photographie numérique

Le web (4,5h)

- Hypertexte (0.5h) : Maîtriser les renvois d'un texte à différents contenus
- Langages HTML et CSS (2h) : Distinguer ce qui relève du contenu d'une page et de son style de présentation. Étudier et modifier une page HTML simple.
- URL (0.5h) : Décomposer l'URL d'une page. Reconnaître les pages sécurisées.
- Requête HTTP (0.5h) : Décomposer le contenu d'une requête HTTP et identifier les paramètres passés.
- Modèle client/serveur (1h) : Inspecter le code d'une page hébergée par un serveur et distinguer ce qui est exécuté par le client et par le serveur.

Les données structurées et leur traitement (1.5h)

- Métadonnées (0.5h) : Retrouver les métadonnées d'un fichier personnel.
- Données dans le nuage (cloud) (1h) : Utiliser un support de stockage dans le nuage. Partager des fichiers, paramétrer des modes de synchronisation. Identifier les principales causes de la consommation énergétique des centres de données ainsi que leur ordre de grandeur.

Informatique embarquée et objets connectés (4h)

- Systèmes informatiques embarqués (2h) : Identifier des algorithmes de contrôle des comportements physiques à travers les données des capteurs, l'IHM et les actions des actionneurs dans des systèmes courants.
- Interface homme-machine (IHM) (2h) : Réaliser une IHM simple d'un objet connecté.

Soit 10h pour chaque 3 classes de secondes

https://pixees.fr/informatiquelycee/n_site/snt.html
http://www.techmania.fr/Netexpress2/services.wanadoo.fr/wanadoo_et_moi/comprendre/netexpress/flash/ne_01/index.html